



Cursos Científico-Humanísticos SECUNDÁRIO

Código: 318

Ano: 12º

Disciplina: Oficina Multimédia-B

Tipo de prova: Prática

Duração: 120 min

Fase: 1ª / 2ª

A prova é constituída por três Grupos, I, II e III, devendo ser resolvido apenas um.

1. Valorização dos conteúdos da prova.

Conteúdos	Pontuação
Grupo I – Arte Digital	
-Aplicação de meios de expressão e comunicação visual. -Capacidade criativa. -Domínio dos softwares de edição de imagem e edição vetorial: Photoshop CS6 e Corel Draw X7.	200

Conteúdos	Pontuação
Grupo II – Comunicação Audiovisual	
-Aplicação de meios de expressão e comunicação audiovisual. -Capacidade criativa. -Domínio do software de edição de vídeo: Premiere Pro CS6.	200

Conteúdos	Pontuação
Grupo III – Arquitetura (desenho 3D)	
-Aplicação de meios de expressão e comunicação audiovisual. -Capacidade criativa. -Domínio do software 3D: Scketchup.	200

2. Estrutura da Prova. Tipos de Itens e respetivas Cotações

Grupos	Tipo de itens	Número de itens	Pontuação por item
Grupo I	Questão prática	1, subdividido em 6	5 a 30
	-Arte Digital: Resolução gráfica em softwares de edição de imagem: Photoshop CS6 e Corel Draw X7		

Grupo II	Questão prática - Comunicação Audiovisual: Resolução gráfica em software de edição de vídeo: Première Pro CS6.	1, subdividido em 5	10 a 50
Grupo III	Questão prática - Arquitetura (desenho 3D): Resolução gráfica em software 3D: Scketchup	1, subdividido em 5	10 a 50

3. Critérios gerais de Classificação

Grupo I

Domínio dos softwares de edição de imagem e edição vetorial: Photoshop CS6 e Corel Draw.

- Conhecer e representar elementos da linguagem visual;
- Utilização correta das ferramentas Seleção do Photoshop CS6;
- Tratamento adequado de imagens bitmap e vetoriais;
- Integração dos elementos do texto no suporte visual em;
- Saber Vetorizar uma imagem;
- Importar e exportar corretamente imagens bitmap e vetoriais;
- Qualidade da expressão plástica dos elementos;
- Apresentação de qualidades criativas.

Grupo II

Domínio do software de edição de vídeo: Première

- Conhecer e representar elementos da linguagem audiovisual;
- Utilização correta de edição vídeo e de áudio;
- Efeito e transições de vídeo e de áudio.
- Integração dos elementos do texto no suporte visual em Première;
- Importar e exportar corretamente em Première;
- Qualidade da expressão plástica dos elementos;
- Apresentação de qualidades criativas.

Grupo III

Domínio do software de edição de vídeo: Scketchup

- Conhecer e representar elementos da linguagem audiovisual;
- Utilização correta das ferramentas de desenho 3D;
- Utilização da escala correta;
- Utilização dos componentes disponibilizados no Software;
- Importar e exportar corretamente projetos 3D;
- Qualidade da expressão plástica dos elementos;
- Apresentação de qualidades criativas.

4. Materiais a utilizar e material não autorizado

Suporte informático fornecido pela escola, não sendo autorizado qualquer outro tipo de material.

5. Tipo e Duração da Prova

Prova prática. Duração: 120 minutos.